&&与&、||与|的区别

# &&与&

都是逻辑与，两边连接的是两个boolean表达式。

&&：当左边的表达式是false时，不再判断右边的表达式。

& ： 当左边的表达式是false时，仍然需要判断左边的表达式。

巧记方法：

单身的人很勤奋，两遍的都会执行的。

示例：

**public** **class** Andor {

**private** **static** **int** *count* = 0;

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int** num1 = 66;

**if**(num1<8&&*change*(66)){

//由于num1<8为false，则change方法不会执行

System.***out***.println("AAAA");

}

**if**(num1<8&*change*(99)){

//由于num1<8为false，change方法仍会执行

System.***out***.println("BBBB");

}

System.***out***.println(*count*);

}

**public** **static** **boolean** change(**int** num){

*count*+= num;

**return** **true**;

}

}

# ||与|

都是逻辑或，两边连接的是两个boolean表达式。

||：当左边的表达式是true时，不再判断（执行）右边的表达式。

|： 当左边的表达式是true时，仍然需要判断左边的表达式。

巧记方法：

单身的人很勤奋，两遍的都会执行的。

**public** **class** Andor {

**private** **static** **int** *count2* = 0;

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int** num2 = 66;

**if** (num2 > 8 || *change2*(66)) {

// 由于num2>8为true，则change2方法不会执行

System.***out***.println("CCCC");

}

**if** (num2 > 8 | *change2*(99)) {

// 由于num2>8为true，change2方法仍会执行

System.***out***.println("DDDD");

}

System.***out***.println(*count2*);

}

**public** **static** **boolean** change2(**int** num) {

*count2* += num;

**return** **true**;

}

}